


Spielbericht BHL

Spielnummer:	18	
Ort:	St. Jakob Arena	
Datum:	14.12.2013	
Schiedsrichter 1:		Zeitnehmer:
Schiedsrichter 2:		Zuschauerzahl:

Heim:	Gast:														
Teamname: 1. Drittel 2. Drittel 3. Drittel Verlängerung Penaltyschiessen Total	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 50%;">Eagles Freiburg</th> <th style="width: 50%;">Regio Fun Team</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">3</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">2</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"> </td> <td style="text-align: center;"> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"> </td> <td style="text-align: center;"> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">6</td> </tr> </table>	Eagles Freiburg	Regio Fun Team	1	3	3	2	2	1					6	6
Eagles Freiburg	Regio Fun Team														
1	3														
3	2														
2	1														
6	6														

Tore:					Tore:				
Nr.	Torschütze	Assist 1	Assist 2	Zeit	Nr.	Torschütze	Assist 1	Assist 2	Zeit
H 1	70	81		01:30	G 1	6			07:30
H 2	81	81		21:44	G 2	12	13		13:44
H 3	21	81		37:17	G 3	7			14:45
H 4	5			39:18	G 4	6	13		32:12
H 5	21	70		41:08	G 5	18			38:25
H 6	55	21		47:28	G 6	13	21		54:57
H 7					G 7				
H 8					G 8				
H 9					G 9				
H 10					G 10				
H 11					G 11				
H 12					G 12				
H 13					G 13				
H 14					G 14				
H 15					G 15				
H 16					G 16				
H 17					G 17				
H 18					G 18				
H 19					G 19				
H 20					G 20				
Total:	6	5	0		Total:	6	3	0	

Strafen:				Strafen:			
Nr.	Spieler Nr.	Strafmin.	Zeit	Nr.	Spieler Nr.	Strafmin.	Zeit
H 1	16	2	18:33	G 1	6	2	14:41
H 2	20	2	28:43	G 2			
H 3				G 3			
H 4				G 4			
H 5				G 5			
H 6				G 6			
H 7				G 7			
H 8				G 8			
H 9				G 9			
H 10				G 10			
H 11				G 11			
H 12				G 12			
H 13				G 13			
H 14				G 14			
H 15				G 15			

